**Robni primer:**

Pri reševanju primera razširjene matrike,

A = ,

* z uporabo tipa double (64 bit) sem dobil rešitev *x1=1* in *x2=1*, kar je tudi pravilna rešitev.
* z uporabo tipa float (32 bit) pa dobimo napačno rešitev *x1=0* in *x2=1*.

Uporaba float je namreč pribljižna, saj z tipom float ne moremo predstaviti vseh realnih števil natančno.